

멀티미디어학과



웹과 앱을 보는 데 필요한 그래픽, 애니메이션, 홈페이지 디자인, 가상현실과 사용자 인터페이스 디자인, 게임 개발 등의 디지털 콘텐츠를 제작할 수 있는 창의적 인재 양성을 목적으로 하는 학과이다.



주요 전공 교과목

기초 과목	멀티미디어기초수학, 컴퓨터비전 입문, 기초프로그래밍 실습, 멀티미디어 빅데이터개론, 멀티미디어 사운드개론 등
심화 과목	2D게임프로그래밍, 2D그래픽실습, 3D게임프로그래밍, 3D그래픽실습, 가상현실, 게임 및 로봇지능, 멀티미디어시스템 설계 및 분석, 멀티미디어 프로그래밍 등



이런 학생에게 권한다

- 컴퓨터를 활용한 영상 제작이나 게임프로그래밍 등에 관심이 많은 학생
- 디자인 감각 및 색채감각과 창의성을 가진 학생
- 문화 및 사회에 대한 이해도가 높고 융합적 사고를 가진 학생



관련 정보

항목	내용
유사 학과	디지털미디어학과, 디지털미디어디자인학과, 미디어디자인학과, 스마트콘텐츠학과 등
개설 대학	▪ 서울(서울여대 등) ▪ 수도권(아주대, 안양대, 평택대, 한국공학대 등) ▪ 지방(강릉원주대, 청운대, 등)
졸업 후 진로	광고대행사, 게임 및 애니메이션 디자이너, 디지털스토리텔링기획자, 멀티미디어콘텐츠제작자, 영화VFX, 영화합성 및 색보정, 웹디자이너, 콘텐츠플랫폼 관련 창업, 특수영상 기획 및 제작자, 학습용콘텐츠개발연구원, 3D애니메이션 기획 및 제작자 등
관련 자격 및 시험	게임프로그래밍전문가, 멀티미디어 콘텐츠제작전문가, 방송정보기술사, 방송정보관리사, 정보처리기사, 컴퓨터그래픽스운용기사 등



관련 고등학교 선택 과목

일반 선택	미적분, 확률과 통계, 세계사, 물리학 I 등
진로 선택	미술창작 등