

소프트웨어학과



스마트 애플리케이션을 비롯하여 웹, 컴퓨터그래픽, 가상현실, 증강현실, 인공지능 등 다양하고 첨단화되는 소프트웨어를 개발하거나 응용하는 데 필요한 이론과 기술을 겸비한 인력 양성을 목적으로 하는 학과이다.



주요 전공 교과목

기초 과목	소프트웨어학개론, 기본프로그래밍, 프로그래밍활용, 자료구조와 논리회로 등
심화 과목	객체지향프로그래밍, 고급데이터베이스, 데이터마ining, 멀티미디어신호처리, 시스템프로그래밍, 시큐어코딩 등



이런 학생에게 권한다

- 공학 및 과학의 기초지식을 바탕으로 한 논리력과 창의력이 있는 학생
- 컴퓨터에 대한 제반 지식과 기능을 다루기 때문에 기계 및 컴퓨터에 흥미가 있는 학생
- 소프트웨어 응용 및 게임 개발 등을 위한 프로그래밍 기초 지식이 있는 학생이 유리



관련 정보

항목	내용
유사 학과	AI/SW계열, AI소프트웨어학과, AI소프트웨어융합학과, 바이오메디컬소프트웨어학과, 소프트웨어-컴퓨터과학과, 스마트시스템소프트웨어학과, 응용소프트웨어학과, 임베디드소프트웨어학과, 임베디드시스템전공, 지능형소프트웨어학과, 컴퓨터소프트웨어공학과, IT소프트웨어학과, IoT소프트웨어전공 등
개설 대학	▪ 서울(가톨릭대, 건국대, 경희대, 광운대, 국민대, 동국대, 명지대, 서경대, 서울여대, 성공회대, 성균관대, 숙명여대, 숭실대, 이화여대, 한양대 등) ▪ 수도권(가천대, 단국대, 성결대, 신경대, 아주대, 안양대, 인천대, 중부대, 청운대, 한국공학대, 한국항공대, 한신대, 한양대(에리카), 협성대 등) ▪ 지방(강원대(삼척), 고려대(세종) 강릉원주대(원주), 경남대, 경북대, 계명대, 남서울대, 순천향대, 원광대, 부산대, 상명대(천안), 연세대(미래), 전북대, 충북대, 국립공주대, 홍익대(세종) 등)
졸업 후 진로	가상현실전문가, 게임프로그래머, 네트워크 프로그래머, 홀로그램전문가, 모바일콘텐츠개발자, 음성처리전문가, 사물인터넷개발자, 스마트폰소프트웨어개발자, 시스템소프트웨어개발자, 웹마스터, 인공지능연구원, 임베디드전문가, 정보시스템운영자, 컴퓨터강사, 컴퓨터보안전문가, 정보보호전문가, 클라우드시스템엔지니어 등
관련 자격 및 시험	정보처리기사, 전자계산기조직응용기사, 데이터분석가, 리눅스마스터, 정보시스템감리사, 정보통신기사, 사무자동화산업기사, 정보보안기사, 네트워크관리사 등



관련 고등학교 선택 과목

일반 선택	미적분, 확률과 통계, 물리학 I, 정보 등
진로 선택	인공지능 기초, 인공지능 수학, 기하, 등